

Einweisung DFBnet.org

Für Trainer sind folgende Features zu beachten und werden im weiteren Verlauf erklärt:

- Einloggen
- Spielberechtigungsliste pflegen
- Mannschaftsmeldung am Spieltag
- Ergebnismeldung am Spieltag

Alle weiteren Features wie Mannschaftsmeldung, Spielverlegungen, Anlegung von Freundschaftsspielen etc. sollten über den 2. Vorstand Philip Läufer vorgenommen werden:

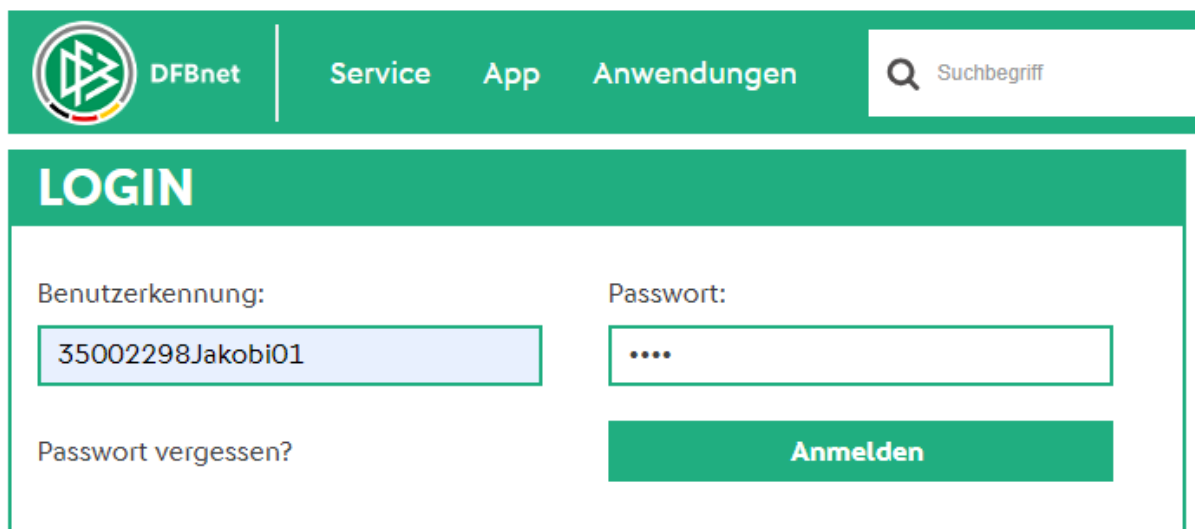
Telefon: 01629192643

E-Mail: vorstand2@jfv-oberesdonautal.de

Einloggen:

Ihr erhaltet bei Bedarf eine Personalisierte Benutzererkennung mit Passwort. Dazu einfach o.g. Ansprechpartner Bescheid geben.

Bei Erstanmeldung ist die Einrichtung eines eigenen neuen Passwortes erforderlich.



DFBnet | Service App Anwendungen

Suchbegriff

LOGIN

Benutzerkennung: 35002298Jakobi01

Passwort:

Passwort vergessen?

Anmelden

Spielberechtigungslisten pflegen:

Die Spielberechtigungsliste kann nur über die Webversion verändert werden und nicht über die App, daher sollte rechtzeitig vor dem Spieltag überprüft werden, falls ein neuer Spieler in den Kader kommt.

Über die Reiter „Spielberichte“ und Unterreiter „Spielberechtigungsliste“ werden die einzelnen Jugenden angezeigt.

Über dieses Symbol:  gelangt ihr auf die Spielberechtigungsliste eurer Mannschaft

Übersicht, siehe im folgenden Bild:

Soll ein neuer Spieler hinzugefügt werden, so funktioniert das wie folgt:

The screenshot shows a table of players with columns for various attributes. Below the table is a bar with buttons: 'Zurück', 'Drucken', 'Drucken mit Foto', 'Export', 'Historie', and 'Hinzufügen'. The 'Hinzufügen' button is circled in red.

Über den Button „Hinzufügen“ gelangt man in eine Neue Maske, welche alle im Verein angelegten Spieler enthält

The 'Spielsuche' form includes fields for 'Name', 'Vorname', 'Alter von', 'bis', 'Stichtag' (01.07.2022), 'Spielerliste enthält' (set to 'Alle'), and 'Spielerpool für' (set to 'Mannschaft'). There are checkboxes for 'Lizenzspieler', 'Vertragsspieler', and 'Amateur'. At the bottom right, the 'Suchen' button is circled in red.

Die Auswahl kann über oben abgebildete Maske eingeschränkt werden.

The screenshot shows a table of players. At the bottom right, the 'Zuordnen' button is circled in red.

Bei den entsprechenden Spielern wird ein Haken gesetzt und über den Button Zuordnen fügt man die Spieler automatisch in die Liste ein.

Mannschaftsmeldung am Spieltag

Die Mannschaftsmeldung am Spieltag kann entweder über die Webversion oder über die App erfolgen.

Webversion:

Über den Reiter „Spielberichte“ und den Unterreiter „Spielplan“ kommt man auf folgende Maske:

The screenshot shows the DFBnet SpielPLUS web interface. The header includes the DFBnet logo, the 'SpielPLUS' title, and the Adidas logo. The navigation bar shows 'SPIELBERICHTE > SPIELPLAN' and a user greeting 'Hallo Dirk (35002298)Jakobi01'. A sidebar on the left lists various options under 'ERGEBNISMELDUNG' and 'SPIELBERICHTE', with 'Spielplan' highlighted. The main content area is titled 'DER NEUE MOBILE SPIELBERICHT' and features a search form for 'berechtigte Mannschaften'. The search form includes fields for 'Datumsbereich' (17.05.2023 bis 31.05.2023), 'Wettkampftyp' (Keine Auswahl), 'Verein' (JFV Oberes Donautal (35002298)), and 'Mannschaftsart' (A-Junioren). There are buttons for 'Eingaben leeren' and 'Suchen'.

Hier muss die entsprechende Jugend ausgewählt werden und der Datumsbereich in welchem das aktuelle Spiel stattfindet und daraufhin auf suchen geklickt werden:

This screenshot is identical to the previous one, but with several elements highlighted in pink to indicate the required actions. The 'Datumsbereich' field is highlighted, as is the 'Suchen' button. The 'Verein' and 'Mannschaftsart' fields are also highlighted, indicating that the correct youth team must be selected.

Die aktuellen Spiele werden wie folgt angezeigt:

SPIELBERICHTE > SPIELPLAN
Hallo Dirk (35002298Jakobi01)
?

ERGEBNISMELDUNG
SPIELBERICHTE
Spielplan
Statistiken
Offene Sperren
Spielberechtigungsliste
FREUNDSCHAFTSSPIELE
VEREINSMELDEBOGEN
LIVETICKER
SCHIRIANSETZUNG
VERBAND ONLINE
PASS ONLINE
ANTRAGSTELLUNG
POSTFACH
MEIN BENUTZERKONTO

DER NEUE MOBILE SPIELBERICHT
Spielberichte jetzt einfach am Smartphone ausfüllen

berechtigte Mannschaften
Spisuche
Datumbereich: 17.05.2023 bis 28.06.2023
Wettkampftyp: Keine Auswahl
Verein: JFV Oberes Donautal (35002298)
Mannschaftsart: A-Junioren
Eingaben leeren Suchen

	Spiel	Anstoß	ST	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Ergebnis	Status
A-Junioren, Kreisleistungsstaffel, Bezirk Schwarzwald (KL)							
350700 - Meisterschaft, A-Junioren Leistungsstaffel							
	040	Sa	10.06.2023	16:45	8 Spvgg Trossingen	JFV Oberes Donautal	
	044	Sa	17.06.2023	16:45	9 JFV Oberes Donautal	BSV 07 Schwenningen	

Legende

Über das Zeichen gelangt man zum entsprechenden Spiel und gelangt auf folgende Maske:

Spielbericht

INFO
MANNSCHAFTEN
SPIELVERLAUF

JFV Oberes Donautal
A-Junioren | Kreisstaffel | Bezirk Schwarzwald (KL)
Aufstellung nicht freigegeben

Spvgg Trossingen
A-Junioren | Kreisstaffel | Bezirk Schwarzwald (KL)
Aufstellung nicht freigegeben

Durch klicken auf unser Vereinslogo kommt man in die aktuelle Aufstellungsmaske:

JfV Oberes Donautal
A-Junioren | Kreisstaffel | Bezirk Schwarzwald (KL)
Aufstellung nicht freigeben

☐ kompakte Ansicht
☐ Teamoffizielle nicht veröffentlichen

Gemeldete Teamoffizielle

Es sind keine Einträge vorhanden.

+ ANDERE PERSON

Trainerbank (2 Teamoffizielle)

Trainer *

Mannschaftsverantwortlicher * Trainerassistent

Werbung

Devermed

Spielberechtigungsliste

LADEN

Startaufstellung (11 Spieler)

	1		2
	3		4
	5		6

Zu beachten ist hier folgendes:

Trainer einpflegen:

JfV Oberes Donautal
A-Junioren | Kreisstaffel | Bezirk Schwarzwald (KL)
Aufstellung nicht freigeben

☐ kompakte Ansicht
☐ Teamoffizielle nicht veröffentlichen

Gemeldete Teamoffizielle

Es sind keine Einträge vorhanden.

+ ANDERE PERSON

Trainerbank (2 Teamoffizielle)

Milkau, Daniel
Trainer *

Schulz, Marius
Mannschaftsverantwortlicher * Trainerassistent

Die Trainerbank muss mit Trainer und Mannschaftsverantwortlichem bestückt sein, sollte ein Trainer alleine mit der Mannschaft unterwegs sein, kann auch hier Philip Läufer als zweiter Vorstand als Verantwortlicher mit eingetragen werden, generell sollten aber die Trainer vor Ort eingetragen werden.

Spieler in die Mannschaft einpflegen:

Spielberechtigungsliste

LADEN

Die Spielberechtigungsliste ist in der Übersicht links und kann über den Button „Laden“ geöffnet werden, dann erscheinen alle Spieler aus der in Schritt 1 eingepflegten Spielberechtigungsliste.

Spielberechtigungsliste

--	--	--	--

Ist ein Spieler bereits in der Mannschaftsaufstellung oder der Reservebank, ist er nicht mehr in der Spielberechtigungsliste aufgeführt.

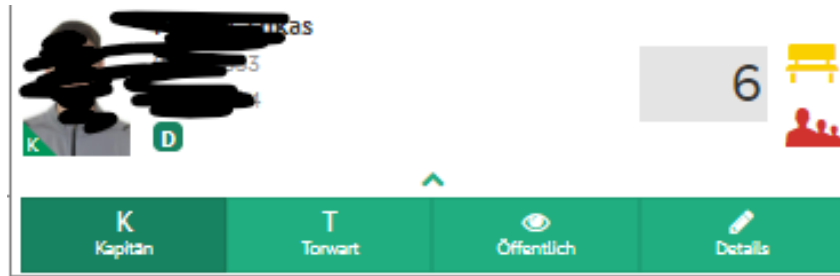
Startaufstellung (11 Spieler)	
 D	1
 D	2
 D	3
 D	4
 D	5
 D	6
 D	7
 D	8
 D	9
 D	10
 D	11
Ersatzbank (1 Spieler)	
 D	12

SPICHERN FREIGEBEN BEARBEITUNG ABBRECHEN DRUCKEN

- Soll ein Spieler von der Startelf auf die Ersatzbank, muss bei diesem Spieler die Bank  ausgewählt werden
- Soll der Spieler aus dem Kader gestrichen werden und zurück in die Spielberechtigungsliste geschoben werden, muss folgendes Symbol gewählt werden: 
- Der Kapitän muss ausgewählt werden:

Über den Klick auf den Pfeil erscheinen Auswahlmöglichkeiten, hier muss Kapitän ausgewählt werden, wie auf folgendem Bild, danach erscheint auf dem Bild des Spielers unten links ein „K“

- Torhüter muss ausgewählt werden:
Dies funktioniert gleich wie die Kapitänsauswahl, beim jeweiligen Spieler erscheint dann ein „T“ unten rechts auf dem Spielerbild.
- Bei jedem Spieler sollte zudem die richtige Trikotnummer angelegt werden
Ändert sich eine Trikotnummer nach Freigabe kann diese über den Schiedsrichter geändert werden.



Ist ein Ersatztorhüter mit ihm Kader, sollte auch hier „Torhüter“ ausgewählt werden.

Strafe falls kein Bild beim jeweiligen Spieler hinterlegt ist:

Sollte bei einzelnen Spielern kein Bild hinterlegt sein, bitte ein Foto vom jeweiligen Spieler machen (wenn möglich Biometrisch) und dies beim Spieler eingepflegt werden.

Entweder über den zweiten Vorstand Philip Läufer, oder im Normalfall kann dies einfach selbst wie folgt hinterlegt werden:

- Über die Spielberechtigungsliste welche über „Spielberichte“ → „Spielberechtigungsliste“ → Auswahl der Mannschaft, zu erreichen ist, klickt man folgendes Symbol beim Spieler an:



- Dann gelangt man ins Spielerprofil (siehe Bild)

Spieler Kommunikation/Veröffentlichung **Foto**

Spielerdaten

Name: [Redacted]
 Vorname / Rufname: [Redacted]
 Künstlername: [Redacted]
 Geburtsdatum: [Redacted]
 Geschlecht: männlich
 Nationalität: Deutschland (D)
 FIFA-Nationalität: Deutschland (GER)

Passnummer: [Redacted] Rückennummer:
 Status: Amateur Spieler ist:
 Registriert / inaktiv ab: 20.07.2022
 Pflichtspiele ab: 16.07.2022

Anzahl gelber Karten aus anderer Mannschaft: Standard:

Zurück Spielerliste Inaktivieren Speichern

Liste der Mannschaften, zu denen der Spieler auch zugeordnet ist

Verein	Mannschaft	Ms-Nr.	Mannschaftsart	Spielklasse	Spielgebiet
VfL Mühlheim	VfL Mühlheim	1	Herren	Bezirksliga	Bezirk Schwarzwald
JFV Oberes Donautal	JFV Oberes Donautal	1	A-Junioren	Hal.-Bezirksturnier/Relegation	Bezirk Schwarzwald
VfL Mühlheim	VfL Mühlheim II	2	Herren	Kreisliga A	Bezirk Schwarzwald (KL)

Spielerdokumente
 Es sind keine Dokumente vorhanden

Über „Foto“ (markiert) kann man das entsprechende Foto hochladen und speichern, dann ist beim Spieler das Foto hinterlegt.

Achtung, Bilder können nur über die Webversion hochgeladen werden.

Spieler anmelden ohne Spielerpass:

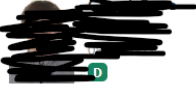
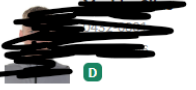
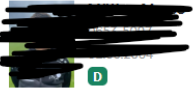
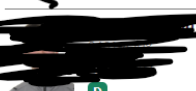
Sollte ein Spieler, jeglichem Alters, bereits einen Pass beantragt haben, dieser aber noch nicht genehmigt ist, ist das kein Grund den Spieler zu Hause zu lassen, dieser kann als „Freier Spieler“ in den Spieltagskader aufgenommen werden.

Wichtig hierbei, der Pass muss bereits beantragt sein und es sollte vor ab mit dem zweiten Vorstand Philip Läufer besprochen werden.

Den Freien Spieler fügt man wie folgt in den Spieltagskader ein:

- In der Spielberechtigungsliste beim Spieltag ist immer ein Freier Spieler angelegt:

Spielberechtigungsliste

 D	 	 D	 	 D	 
 D	 	 D	 	 D	 
 D	 	 D	 	 D	 
 D	 	 D	 	 D	 
 D	 	 Freier Spieler	 	 D	 

+ ANDERE PERSON

Dieser kann ganz normal in die Startelf oder die Ersatzbank gewählt werden, hier sollten Name und Geburtsdatum ergänzt werden, damit der Verband prüfen kann, ob der Passantrag bereits läuft.

Ist all das erledigt, kann der Kader gespeichert werden, der Button für „Speichern“ findet man unterhalb der Ersatzbank.

Spätestens eine Stunde vor Anpfiff, sollte die Mannschaft dann freigegeben werden.

„Freigeben“ kann man neben dem „Speichern“ Button, nach Freigabe kann nur noch der Schiedsrichter etwas an der Mannschaft ändern.

Sollte die Mannschaft aktuell von einem anderen Trainer eures Teams bearbeitet werden, kann kein anderer die Mannschaft gleichzeitig bearbeiten, es sei denn er drückt auf „Bearbeiten“ neben dem „Freigeben“ Button.

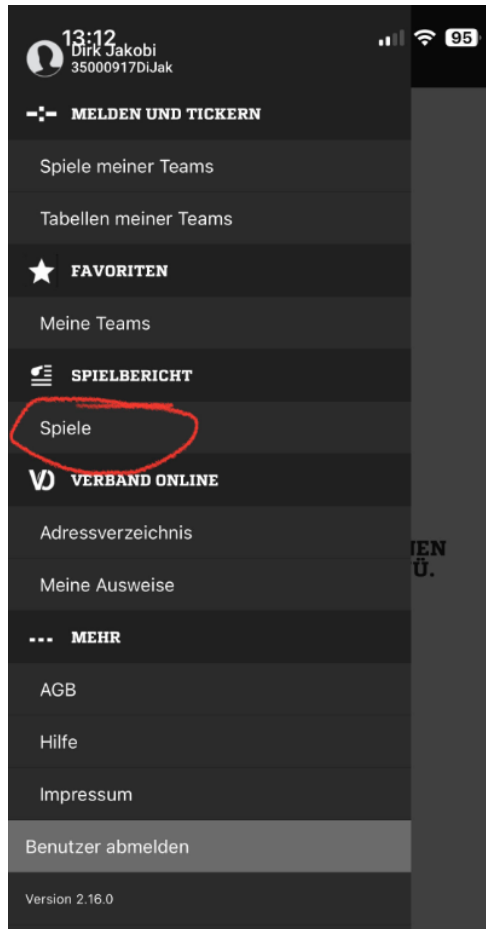
App version:

In der App version geht man über den Reiter „Spiele“ zum Mannschaftsspielplan

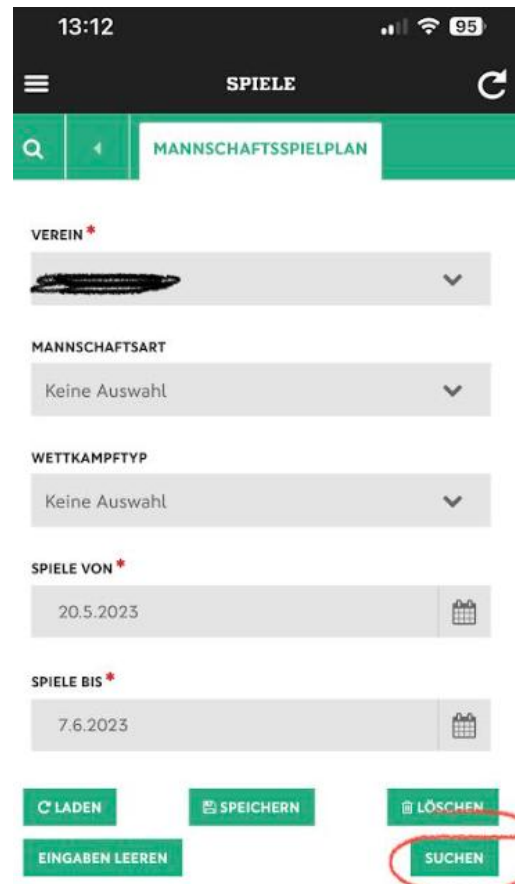
- Dort wählt man seine Jugend aus und geht auf „Suche“
- Bei dem entsprechenden Spiel, klickt man auf den Ball
- Dann auf Mannschaften
- Der Rest erfolgt gleich wie in der Webversion

Hier die Bildliche Erklärung:

1.



2.



3.



4.



Ergebnismeldung am Spieltag:

Das Spiel sollte unverzüglich nach Spielende gemeldet werden, dies gelingt am schnellsten über die App-Version, hier aber die Erklärung in beiden Versionen:

Webversion:

Über den Reiter „Ergebnismeldung“ wählt man den Datumsbereich und die Jugend aus, wie auf folgendem Bild markiert:

ERGEBNISMELDUNG

Vereinsmeldung
Staffeln
Spisuche direkt

SPIELBERICHTE
FREUNDSCHAFTSSPIELE
VEREINSMELDEBOGEN
LIVETICKER
SCHIRIANSETZUNG
VERBAND ONLINE
PASS ONLINE
ANTRAGSTELLUNG
POSTFACH

MEIN BENUTZERKONTO

Vereinsinformationen
Verein 35002298 JFV Oberes Donautal Stammgebiet Bezirk Schwarzwald

[Vereinsliste](#)

Vereinsspielplan

Meldekontrolle

Mannschaften

Tabellen

Spielverlegungsanträge

SR-Spesenpool

Zeitraum

01.05.2023

bis

10.06.2023

Spielkennung

Sportdisziplin

Alle auswählen

Heim/Gast/Verantwortlich

alle Spiele

Spielstatus

ohne Ergebnis

Mannschaftsart

Alle auswählen

Zurück

Eingaben leeren

Suchen

Von dort gelang man auf folgende Maske:

Spiele (2)		Karten und Strafen	Schiedsrichter	Spielstätte	Änderer				
	▽Spiel	▽Anstoß	▽Heimmannschaft ▽Gastmannschaft	SD	MS-Art	Spielklasse	Tore	Sonderereignis	Status
	350660018	26.05.2023 17:30	JFV Oberes Donautal IV SV Tuningen II	FB	E-Junioren	Kreisstaffel	:		
	350659018	26.05.2023 18:30	JFV Oberes Donautal III SV Tuningen	FB	E-Junioren	Kreisstaffel	:		

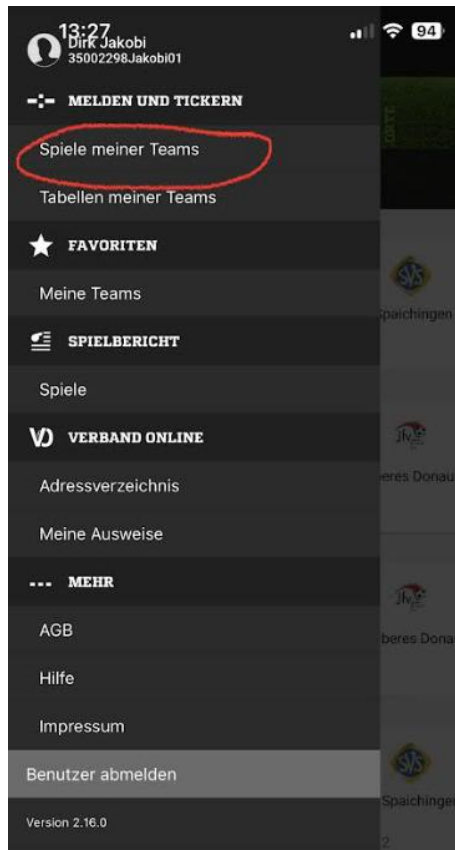
Mit dem Klick auf das markierte Symbol gelangt man zum aktuellen Spiel und muss Halbzeit – und Endergebnis eintragen und speichern.

App-Version:

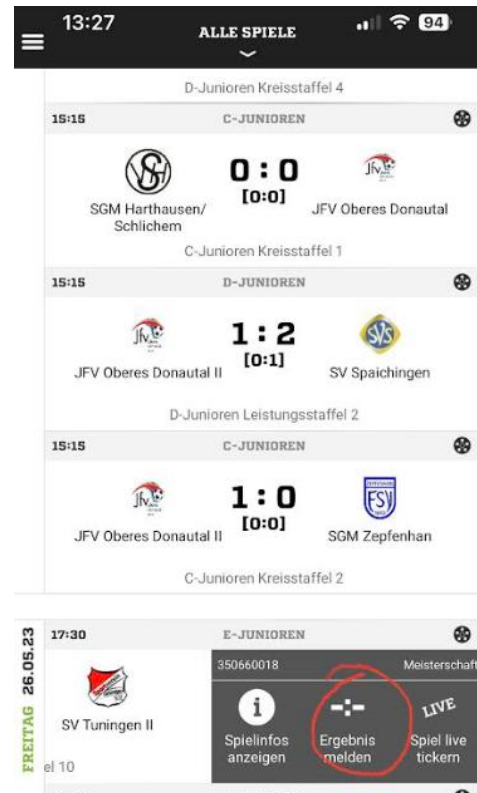
- Klick auf „Spiele meiner Teams“
- Auf das entsprechende Spiel klicken
- „Ergebnis melden“ auswählen
- Halbzeit und Endergebnis eintragen – über „+“ Symbol die Tore auswählen
- Karten, Zeitstrafen etc werden vom Schiedsrichter eingetragen

Siehe folgend Erklärung via Screenshots:

1.



2.



3.



4.

